

4.8 Wedstrijdreglement van de Ju-Jitsu International Federation (JJIF), The Federation of National Jiu-Jitsu Associations

INHOUDSOPGAVE

	pagina:
INHOUDSOPGAVE	1
ALGEMEEN	3
JJIF FIGHTING SYSTEM	3
Artikel:	
01 HET FIGHTING-SYSTEM	3
02 GEWICHTSKLASSEN	3
03 WEDSTRIJDRIJMTTE EN ORGANISATIE	3
04 WEDSTRIJDKLEDING	4
05 PERSOONLIJKE VERPLICHTINGEN.....	4
06 POSITIE AAN HET BEGIN EN AAN HET EINDE VAN DE WEDSTRIJD	4
07 WEDSTRIJDVERLOOP.....	5
08 SCHEIDSRECHTERS	5
09 POSITIE EN FUNCTIE VAN DE MATSCHEIDSRECHTER	5
10 POSITIE EN FUNCTIE VAN DE ZIJSCHIEDSRECHTERS	6
11 TOEPASSING VAN DE PUNTEN EN DE STRAFFEN	6
12 GEBRUIK VAN "HAJIME" EN "MATTE"	6
13 PUNTEN	6
14 UITSLAG VAN DE WEDSTRIJD	7
15 GEBRUIK VAN "SONO-MAMA" EN "YOSHI".....	7
16 LICHT VERBODEN HANDELINGEN (SHIDO).....	8
17 VERBODEN HANDELINGEN (CHUI)	8
18 ZWAAR VERBODEN HANDELINGEN (HANSOKU-MAKE).....	8
19 STRAFFEN.....	8
20 FUSEN-GACHI (NIET OPKOMEN) EN KIKEN-GACHI (TERUGTREKKING).....	9
21 BLESSURE, ZIEKTE OF ONGEVAL	9
22 TEAM-COMPETITIE	9
23 RESERVES IN TEAM-COMPETITIE.....	10
24 GEDRAG VAN DE COACHES	10
25 WISSELING VAN SCHEIDSRECHTERS	10
26 SITUATIES DIE NIET IN DE REGELS ZIJN BESCHREVEN	10

JJIF DUO-SYSTEM 11

Artikel:

01	DUO-SYSTEM.....	11
02	SAMENSTELLING.....	11
03	WEDSTRIJDRIJME EN ORGANISATIE	11
04	WEDSTRIJDKLEDING	11
05	PERSOONLIJKE VERPLICHTINGEN	12
06	POSITIE AAN HET BEGIN EN AAN HET EINDE VAN DE WEDSTRIJD	12
07	AANVALSGROEPEN	12
08	HET WEDSTRIJDVERLOOP	12
09	LOTINGSYSTEEM	13
10	MATSCHIEDSRECHTER.....	13
11	JURY	13
12	START EN EINDE VAN DE WEDSTRIJD	13
13	CRITERIA VAN JUREREN	13
14	NORMERING EN JURERING	13
15	HET SCORESYSTEEM	14
16	TOEKENNEN VAN SCORES.....	14
17	FUSEN-GACHI (NIET OPKOMEN) EN KIKEN-GACHI (TERUGTREKKING).....	14
18	UITSLAG VAN DE WEDSTRIJD	14
19	BLESSURE	14
20	TEAM-COMPETITIE	14
21	SITUATIES DIE NIET IN DE REGELS ZIJN BESCHREVEN	15

ALGEMEEN

Toelichting op de Nederlandse vertaling, overgenomen uit het officiële (Engels) reglement “The Federation of National Ju-Jitsu Associations”. Het reglement werd bewerkt door de Nationale Wedstrijd Commissie Jiu-Jitsu.

De officiële internationale wedstrijdregels in deze vertaling staan vast en mogen niet veranderd worden. Aangezien we met de Nederlandse situatie te maken hebben, zult u bemerken, dat er een aantal punten van organisatorisch aard zijn aangepast. Deze punten worden gemarkeerd onder “NOOT”.

JJIF FIGHTING SYSTEM

Artikel 1 *Het Fighting-System*

Het Jiu-Jitsu-International-Federation-Fighting-System bestaat uit drie onderdelen:

1. Slagen, stoten en trappen.
2. Worpen, neerhaaltechnieken, klemmen en verwurgingen.
3. Houdgrepen, klemmen en verwurgingen.

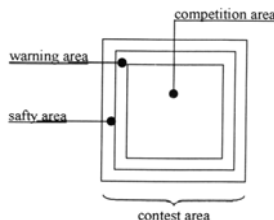
De duur van de wedstrijd bedraagt 3 minuten zuivere speeltijd. Het einde van de wedstrijd wordt door de tafelbezetting aangegeven door een geluidssignaal (bel of gong).

NOOT: Bij wedstrijden in Nederland kan gebruik worden gemaakt van een zakje gevuld met zand, erwten of rijst (“tijdzakje”). Dit zakje wordt op de wedstrijdruimte geworpen in de omgeving van de matscheidsrechter.

Artikel 2 *Gewichtsklassen*

Heren :	Dames:
tot 62 kg	0 tot 55 kg
62 tot 69 kg	55 tot 62 kg
69 tot 77 kg	62 tot 70 kg
77 tot 85 kg	70 kg en hoger
85 tot 94 kg	
94 kg en hoger	

Artikel 3 *Wedstrijdruimte en organisatie*



- a. De wedstrijdruimte voor elke wedstrijd dient minimaal 8 x 8 meter te zijn. Hieromheen bevindt zich een gevarenszone van 1 meter en een veiligheidszone van 1 meter. De totale competitieruimte bedraagt 12 x 12 meter.

- b. De gehele competitieruimte moet bedekt zijn met tatami 's. De kleur van de gevarenzone dient van een andere kleur te zijn dan die van de wedstrijdruimte en de veiligheidszone.
- c. De organisatie zorgt voor:
 - tijdklokken (stopwatches), lijsten en administratieve bescheiden, (*) medische begeleiding, scoretafels, plaats en tafels voor de scheidsrechters en de technische commissie.
 - NOOT: Uit organisatorisch oogpunt en hygiënisch overweging zorgen de scheidsrechters zelf voor (rood/blauw) scheidsrechtersarmbanden.
 - NOOT: Voor wedstrijden in Nederland geldt dat de medische begeleiding per twee competitieruimten moet bestaan uit tenminste één persoon die minimaal in het bezit is van een geldig E.H.B.O.-diploma en dat als er meerdere zalen worden gebruikt dit geldt voor elke zaal.
Per competitieruimte moet de tafelbezetting (secretariaat) uit tenminste vier personen bestaan, waarvan tenminste één persoon een scheidsrechter met geldige licentie behoort te zijn. Bij finales mogen twee scheidsrechters met geldige licentie deeltafelen van de tafelbezetting op voorwaarde dat dit gebeurt bij elke finale op elke competitieruimte. Eén van deze twee scheidsrechters noteert de scores van de deelnemer met de rode band, de andere die van de deelnemer met de blauwe band.

Artikel 4 *Wedstrijdkleding*

De Jiu-Jitsu-Gi dient aan de volgende eisen te voldoen:

- a. Het jasje en de broek moeten wit of gebroken wit en schoon zijn.
- b. Het jasje moet lang genoeg zijn om de heupen te bedekken.
- c. De mouwen van de jas moeten breed genoeg zijn om vast te pakken en lang genoeg zijn om meer dan de helft van de onderarmen te bedekken zonder dat zij over het polsgewricht komen.
- d. De pijpen van de broek moeten breed zijn en lang genoeg zijn om meer dan de helft van het onderbeen te bedekken.
- e. De band die de jiu-jitsu graad aangeeft wordt afgelegd. In plaats daarvan draagt men een rode of blauwe band. Deze band wordt vastgeknoopt met een platte knoop strak genoeg om te voorkomen dat de jas los gaat hangen en moet lang genoeg zijn om twee maal om het lichaam te kunnen, zodat er nog 15 cm aan iedere kant van de vastgeknoopte knoop overblijft.
- f. Vrouwelijke deelnemers zijn verplicht om een wit T-shirt onder het jasje te dragen. Mannelijke deelnemers mogen niets onder het jasje dragen.
- g. De deelnemers zijn verplicht om zachte, korte en lichte handbeschermers te dragen, alsmede zachte been/wreefbeschermers. Zowel hand- als beenbeschermers dienen van dezelfde kleur te zijn als de band welke men draagt en dienen van een zacht, flexibel materiaal te zijn gemaakt met een dikte van minimaal 2 centimeter. Het is verder toegestaan om kruisbeschermers en mondbeschermers te dragen.
- h. Vrouwelijke deelnemers mogen een borstbeschermer dragen.

Artikel 5 *Persoonlijke verplichtingen*

- a. De deelnemers dienen kortgeknipte nagels aan vingers en tenen te hebben. Het is niet toegestaan iets te dragen, waarbij men de tegenstander of zichzelf kan verwonden. Hieronder inbegrepen hoofddoekjes bij vrouwelijke deelnemers.
- b. Tijdens de wedstrijd is het niet toegestaan een bril te dragen.
NOOT: Het dragen van contactlenzen is ter eigen verantwoording.

Artikel 6 *Positie aan het begin en aan het einde van de wedstrijd*

- a. De deelnemers staan met de gezichten naar elkaar toe in het midden van de wedstrijdruimte, op een afstand van ongeveer twee meter.
- b. Bij aanvang van de wedstrijd maken de deelnemers een staande buiging naar de scheidsrechter en vervolgens naar elkaar.
- c. Aan het einde van de wedstrijd maken de deelnemers een staande buiging naar elkaar en vervolgens naar de scheidsrechter.

Artikel 7 Wedstrijdverloop

- a. De wedstrijd begint met deel 1. De deelnemers staan met de gezichten naar elkaar toe op een afstand van 2 meter.
- b. Op het moment van vastpakken treedt deel 2 in werking. Tijdens het vastpakken is een stoot of trap toegestaan. Als deel 2 is begonnen is dat niet meer toegestaan.
- c. Zolang de deelnemers elkaar staande vasthebben vechten zij in deel 2.
- d. Zodra één van de deelnemers naar de grond gebracht of geworpen is treedt automatisch deel 3 in werking.
- e. Zodra in deel 2 of deel 3 het contact verbroken is treedt automatisch deel 1 in werking.
- f. Zodra in deel 3 beide deelnemers gaan staan zonder daarbij het contact te verbreken, treedt automatisch deel 2 in werking.
- g. Wanneer een deelnemer in deel 1 naar de tegenstander rent zonder een technische handeling te maken of hij brengt zichzelf in gevaar ("Mobobe") zal de scheidsrechter hem een technische straf toekennen en de wedstrijd gaat door in deel 1.
 NOOT: Onder "Mobobe" wordt verstaan het ongecontroleerd inkomen (fase 1), waarbij men de tegenstander of zichzelf in gevaar brengt.
- h. Het is de deelnemer toegestaan maximaal vijf seconden in de gevarenzone te verblijven.
- i. Worpen, die starten in de wedstrijdruimte, zijn toegestaan ook als de tegenstander in de gevarenzone en/of veiligheidszone wordt geworpen, indien de worp echter zonder gevaar is voor de tegenstander.

Artikel 8 Scheidsrechters

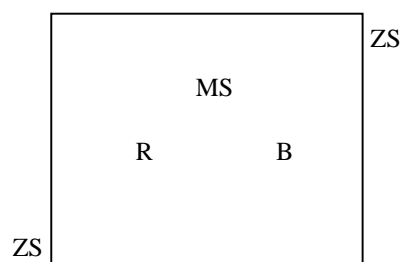
De wedstrijd wordt geleid door één matscheidsrechter (MS) en twee zijscheidsrechters (ZS). MS en ZS dienen van andere landen afkomstig te zijn dan de deelnemers die op de mat staan. De twee ZS moeten ieder ook van een ander land afkomstig zijn.

NOOT: Bovenstaande bepaling is alleen van toepassing op het internationaal reglement. Voor de Nederlandse situatie geldt deze bepaling niet.

Artikel 9 Positie en functie van de matscheidsrechter

De matscheidsrechter dient binnen de competitieruimte te blijven en is verantwoordelijk voor het verloop van de wedstrijd.

MS = Matscheidsrechter
 ZS = Zijscheidsrechter
 R = Rode band deelnemer
 B = Blauwe band deelnemer



- b. De volgende punten kunnen in deel 2 gegeven worden (worpen, neerhaaltechnieken, klemmen en verwurgingen):
1. Een perfect uitgevoerde worp: 2 punten.
 2. Een perfect uitgevoerde neerhaaltechniek: 2 punten.
 3. Een verwurging met aftikken: 2 punten.
 4. Een klem met aftikken: 2 punten.
 5. Een niet perfect uitgevoerde worp: 1 punt.
 6. Een niet perfect uitgevoerde neerhaaltechniek: 1 punt.
- c. De volgende punten kunnen in deel 3 gegeven worden (houdgrepen, klemmen en verwurgingen):
1. Een efficiënte controletechniek, aangegeven met 'Osaekomi' (houdgreep),
 2. 10 seconden en tot aan 15 seconden: 1 punt.
 3. De deelnemer kan zich niet bevrijden bij 15 seconden: 2 punten.
 4. Een verwurging met aftikken: 3 punten.
 5. Een klem met aftikken: 3 punten.
 6. Een houdgreep met aftikken: 3 punten.
- d. Een effectieve controle (aangekondigd als "Osaekomi"), die ingezet is binnen de wedstrijdtijd, mag vervolgd worden tot het einde, zelfs nadat de wedstrijdtijd van drie minuten verstreken is. Indien de controle binnen 15 seconden wordt verbroken dient de matscheidsrechter 'Toketa' aan te kondigen.
- e. Het toegestane raakgebied van het lichaam is van gezicht tot aan het kruis.
- f. Alle verwurgingen zijn toegestaan (inclusief Hadaka-Jime en Sankaku-Jime) behalve verwurgingen met de blote hand(en).
- g. Een handeling is technisch geldig als de deelnemer de techniek in goede balans en met gecontroleerde combinatie laat zien voor hij naar het volgende deel gaat.

Artikel 14 Uitslag van de wedstrijd

- a. Een wedstrijd kan voortijdig gewonnen worden door vóór het aflopen van de wedstrijdtijd in alle drie de wedstrijddelen een Ippon (2, of 3-punten) te scoren (Full-Ippon).
- b. De deelnemer met het meeste aantal punten aan het eind van de wedstrijd wint die wedstrijd.
- c. Wanneer de deelnemers aan het einde van de wedstrijd hetzelfde aantal punten hebben gescoord, wint diegene met de meeste Ippons.
- d. Wanneer de wedstrijd ook gelijk eindigt in Ippons, dan wordt er nog een wedstrijd van 3 minuten gestart en zo vervolgens tot er een winnaar bekend is. Dit is dus meerdere keren mogelijk.

Artikel 15 Gebruik van "Sono-Mama" en "Yoshi"

"Sono-Mama" wordt gebruikt indien de matscheidsrechter de wedstrijd (in deel 2 en 3) tijdelijk moet onderbreken bij:

- a. Wanneer één of beide deelnemers een waarschuwing krijgt voor passiviteit.
 - b. Wanneer aan een deelnemer een technische straf wordt toegekend.
 - c. Telkens als de matscheidsrechter dit noodzakelijk vindt.
- Bij de aankondiging "Sono-Mama" worden de deelnemers door de matscheidsrechter aangeraakt en moeten zij onbewegelijk blijven staan of liggen. Na "Sono-Mama" gaan de deelnemers dus in exact dezelfde positie verder als op het moment dat de matscheidsrechter "Sono-Mama" heeft aangekondigd. Dit geschiedt doordat de matscheidsrechter beide deelnemers aanraakt en "Yoshi" aankondigt. Iedere keer als de matscheidsrechter "Sono-Mama" aankondigt wordt de tijd stopgezet.

Artikel 16 Licht verboden handelingen (Shido)

- a. Wanneer één of beide deelnemers passiviteit toont/tonen of een kleine technische overtreding begaat/begaan.
- b. Het opzettelijk buiten de gevarenzone gaan met het gehele lichaam of met beide voeten buiten de gevarenzone stappen.
Uitzondering bij een houdgreep: Als de matscheidsrechter een houdgreep aankondigt, dan is deze verbroken op het moment dat meer dan de helft van het totaal van beiden buiten de gevarenzone komt.
- c. Het opzettelijk trappen en stoten na het begin van deel 2, wanneer één der deelnemers zijn grip heeft gestabiliseerd.
- d. Een verdere actie uitvoeren nadat er "Matte" is aangekondigd.
- e. Het schoppen of trappen naar de benen.
- f. Stoten, slaan en/of trappen naar de tegenstander wanneer hij ligt.
- g. Klemmen op de vinger(s) en/of tenen.
- h. Met de benen rond de nieren van de tegenstander klemmen (Do-Jime).
- i. Het opzettelijk duwen van de tegenstander buiten de gevarenzone.
- j. Indien een deelnemer onvoorbereid op de mat verschijnt en opzettelijk de wedstrijd vertraagt, of tijdens de wedstrijd opzettelijk tijd verspilt door de band of handbeschermers af te doen.

Artikel 17 Verboden handelingen (Chui)

- a. Het opzettelijk uitvoeren van directe slagen, stoten en trappen met het doel het lichaam van de tegenstander hard te raken.
- b. Het opzettelijk werpen van de tegenstander buiten de gevarenzone.
- c. Het negeren van de aanwijzingen van de matscheidsrechter.
- d. Het maken van onnodige opmerkingen, insinuaties en gebaren naar de tegenstander of naar de matscheidsrechter en/of zijskeidsrechters.
- e. Het opzettelijk maken van ongecontroleerde acties.
- f. Het maken van directe stoten of trappen naar het hoofd.

Artikel 18 Zwaar verboden handelingen (Hansoku-Make)

- a. Een handeling toepassen die de tegenstander kan verwonden.
- b. Werpen of proberen te werpen van de tegenstander met een klem of verwurging of het maken van nekklemmen en/of klemmen op de wervelkolom in beweging.
- c. Het maken van nekklemmen.
- d. Het maken van een klem op een verdraaide knie of voet.

Artikel 19 Straffen

- a. Licht verboden handelingen: = Shido (1 punt voor de tegenstander).
- b. Verboden handeling: = Chui (2 punten voor de tegenstander).
- c. Twee verboden handelingen: = Hansoku-Make.
- d. Zwaar verboden handeling: = Hansoku-Make (Verlies van de wedstrijd
De winnaar krijgt 14 punten en de verliezer krijgt 0 punten).
- e. De eerste keer dat een deelnemer een zwaar verboden handeling maakt, verliest hij de wedstrijd met 0 punten en krijgt de tegenstander 14 punten.

- g. De tweede keer dat een deelnemer een zwaar verboden handeling maakt, wordt hij gediskwalificeerd en van verdere deelname van het toernooi uitgesloten.
- h. Indien beide deelnemers tegelijkertijd "Hansoku-Make" krijgen, dan krijgen beide deelnemers 0 punten en de wedstrijd gaat verder met één nieuwe wedstrijd.
- i. De Hansoku-Make telt voor beide deelnemers, zie artikel 19 aandachtspunt g.

Artikel 20 Fusen-Gachi (niet opkomen) en Kiken-Gachi (terugtrekking)

- a. De beslissing "Fusen-Gachi", wordt gegeven aan die deelnemer wiens tegenstander niet komt opdagen. De winnaar krijgt 14 punten.
- b. De beslissing "Kiken-Gachi" wordt gegeven aan die deelnemer wiens tegenstander zich terugtrekt tijdens de wedstrijd. De terugtrekkende deelnemer krijgt 0 punten, de ander krijgt 14 punten of het aantal punten dat hij al heeft gescoord wanneer dit meer dan 14 punten is.
- c. Wanneer een officiële arts of degene (bevoegde), die de medische begeleiding verzorgt, bepaalt dat de deelnemer niet meer in staat is verder te gaan, is hij eveneens uitgesloten voor het gehele toernooi.

Artikel 21 Blessure, ziekte of ongeval

- a. In elk geval dat tijdens de wedstrijd één of beide deelnemers gewond raken en de wedstrijd wordt gestopt, staan de scheidsrechters een maximum tijd van 2 minuten voor herstel toe gerekend vanaf het moment dat degene die de medische begeleiding verzorgt zich op de wedstrijdruimte begeeft.
- b. De beslissing van winnen en verliezen wordt genomen door de mat- en zijscheidrechters wanneer een deelnemer vanwege verwonding, ziekte of ongeval tijdens de wedstrijd niet meer in staat is om verder te gaan. Dit gebeurt in de volgende gevallen:
 - 1. Verwonding:
 - Indien de deelnemer die verwond is, de verwonding heeft veroorzaakt, zal hij of zij de wedstrijd verliezen met 0 punten. De tegenstander krijgt 14 punten, of het aantal punten dat hij of zij heeft behaald indien dit meer dan 14 is.
 - Indien de verwonding is veroorzaakt door de deelnemer die niet verwond is, zal hij of zij de wedstrijd verliezen met 0 punten. De tegenstander krijgt 14 punten, of het aantal punten dat hij of zij heeft behaald indien dit meer dan 14 is.
 - Indien het niet mogelijk is te bepalen wie de verwonding heeft veroorzaakt, zal de verwonde deelnemer de wedstrijd verliezen met 0 punten en zijn of haar tegenstander zal de wedstrijd winnen met 14 punten of het aantal punten dat hij of zij reeds heeft behaald indien dit meer dan 14 is.
 - Een officiële arts of degene (bevoegde), die de medische begeleiding verzorgt, beslist of de geblesseerde deelnemer de wedstrijd kan vervolgen of niet.
 - 2. Ziekte:
 - In het algemeen geldt dat indien een deelnemer onwel wordt tijdens de wedstrijd en niet in staat is door te gaan, hij de wedstrijd verliest met 0 punten en de winnaar dan 14 punten krijgt of het aantal punten dat hij al heeft gescoord wanneer dit meer dan 14 punten is.

Artikel 22 Team-competitie

Team-competitie is mogelijk. Hierin gelden dezelfde regels als bij individuele competitie.

Artikel 23 Reserves in team-competitie

- a. Reserves mogen deelnemers die geblesseerd of onwel zijn vervangen.
- b. De reserves moeten van dezelfde of lagere gewichtsklasse zijn dan diegene die zij vervangen.
- c. Een gediskwalificeerde deelnemer mag niet door een reserve deelnemer worden vervangen.
- d. Reserves moeten gelijktijdig aangekondigd en gewogen worden als de deelnemers.

Artikel 24 Gedrag van de coaches

Deelnemers aan wedstrijden kunnen worden bijgestaan door hun coach (slecht één persoon), die gedurende de wedstrijd aan de rand van de wedstrijdmat verblijft. Indien de coach zich onbetamelijk gedraagt (tegen de sporters, de scheidsrechters, het publiek of iemand anders), kan de matscheidsrechter besluiten hem of haar voor de duur van de wedstrijd te verwijderen uit het gebied dat voor officials is gereserveerd. Indien het wangedrag voortduurt, kan de scheidsrechter besluiten hem of haar voor de duur van het gehele toernooi uit het officiële gebied te verwijderen.

Artikel 25 Wisseling van scheidsrechters.

Het 'afvalstelsel' bij wedstrijden, vraagt het vaststellen van verschillende 'poules' (A,B,C,...)
Scheidsrechters die bij wedstrijden in een poule optreden, dienen niet afkomstig te zijn uit een van de in dezelfde poule ingedeelde landen. Bijvoorbeeld: een scheidsrechter in Poule A kan afkomstig zijn uit een land dat deelneemt aan poule B of C, of uit een land dat niet deelneemt aan het toernooi.
Scheidsrechters die optreden in halve finales en finales, dienen niet afkomstig te zijn uit een van de deelnemende landen.

NOOT: Voor wedstrijden in Nederland geldt de regel dat een scheidsrechter niet mag optreden bij een wedstrijd van een deelnemer die geregistreerd staat bij dezelfde sportschool / vereniging als waar hij staat geregistreerd.

Artikel 26 Situaties die niet in de regels zijn beschreven.

In elke situatie die niet door de regels gedekt is, zullen de scheidsrechters van de betreffende wedstrijd een beslissing nemen.

JJIF DUO-SYSTEM

Artikel 01 Duo-System

Het Jiu-Jitsu-International-Federation-Duo-System is gebaseerd op de presentatie van een verdediging van een deelnemer tegen een serie van vooraf bepaalde aanvallen van een deelnemer van hetzelfde team. De aanvallen zijn verdeeld in 4 groepen van ieder 5 aanvallen. De verdediger is vrij in de keuze van zijn verdediging.

Artikel 02 Samenstelling

Het duo is samen te stellen zonder enige restricties zoals: gewicht, leeftijd of graduatie. Het is bovendien toegestaan om Uke en Tori gedurende de wedstrijd van functie te laten wisselen. Beiden zijn natuurlijk wel verantwoordelijk voor elkaar. Een duo kan bestaan uit: 2 heren, 2 dames of 1 dame en 1 heer.

Artikel 03 Wedstrijdruimte en organisatie

- a. De wedstrijdruimte voor elke wedstrijd dient minimaal 8 x 8 meter te zijn. Hieromheen bevindt zich een gevarenzone van 1 meter en een veiligheidszone van 1 meter. De totale competitieruimte bedraagt 12 x 12 meter.
- b. De gehele competitieruimte moet bedekt zijn met Tatami 's. De kleur van de gevarenzone dient van een andere kleur te zijn dan die van de wedstrijdruimte en de veiligheidszone.
- c. De organisatie zorgt voor: tijd klokken (stopwatches), juryborden, lijsten en administratieve bescheiden, medische begeleiding, scoretafels, scoreborden, plaats en tafels voor de scheidsrechters en de technische commissie.
 - NOOT: Voor wedstrijden in Nederland geldt dat de medische begeleiding per twee competitieruimten moet bestaan uit tenminste één persoon die minimaal in het bezit is van een geldig E.H.B.O. diploma en dat als er meerdere zalen worden gebruikt dit geldt voor elke zaal.
 - NOOT: Het duo zorgt zelf voor de eigen banden (rode en blauwe banden) en wapens. Gebruikt wordt een mes van rubber of van ander zacht materiaal en een stok van zacht materiaal van ongeveer 50 cm.
- e. Het secretariaat bestaat uit tenminste 2 personen.
 - NOOT: Het secretariaat bestaat uit een pouleschrijver en twee puntentellers.
(*) De puntentellers noteren de punten, nadat de matscheidsrechter de punten van de jury heeft ontvangen.

Artikel 04 Wedstrijdkleding

De Jiu-Jitsu-Gi dient aan de volgende eisen te voldoen:

- a. Het jasje en de broek moeten wit of gebroken wit en schoon zijn.
- b. Het jasje moet lang genoeg zijn om de heupen te bedekken.
- c. De mouwen van de jas moeten wijd genoeg zijn om vast te pakken en lang genoeg zijn om meer dan de helft van de onderarmen te bedekken zonder dat zij over het polsgewricht komen.
- d. De pijpen van de broek moeten wijd zijn en lang genoeg zijn om meer dan de helft van het onderbeen te bedekken.
- e. De band die de Jiu-Jitsu graad aangeeft wordt afgelegd. In plaats daarvan draagt men een rode of blauwe band. Deze band wordt vastgeknoopt met een platte knoop strak genoeg om te voorkomen

dat de jas los gaat hangen en moet lang genoeg zijn om twee maal om het lichaam te kunnen, zodat er nog 15 cm. aan iedere kant van de vastgeknoopte knoop overblijft.

- f. Vrouwelijke deelnemers zijn verplicht om een wit T-shirt onder het jasje te dragen. Mannelijke deelnemers mogen niets onder het jasje dragen.

Artikel 05 Persoonlijke verplichtingen

- a. De deelnemers dienen kortgeknipte nagels aan vingers en tenen te hebben. Het is niet toegestaan iets te dragen, waarbij men de tegenstander of zichzelf kan verwonden.
- b. Tijdens de wedstrijd is het niet toegestaan een bril te dragen.
NOOT: Het dragen van contactlenzen is ter eigen verantwoording.

Artikel 06 Positie aan het begin en aan het einde van de wedstrijd

- a. De wedstrijdknuppels staan met de gezichten naar elkaar toe in het midden van de wedstrijdruimte, op een afstand van ongeveer twee meter.
- b. Bij aanvang van de wedstrijd maken de deelnemers een staande buiging naar de scheidsrechter en vervolgens naar elkaar.
- c. Aan het einde van de wedstrijd maken de deelnemers een staande buiging naar elkaar en vervolgens naar de scheidsrechter.
- d. Bij de eerste aanval in elke groep zal Tori de jury aan zijn/haar rechter zijde houden. Daarna is de aanvalszijde vrij.

Artikel 07 Aanvalsgroepen

- a. Bedoelde aanvallen komen uit een vroeger bestaand JJIF systeem en deze zijn verdeeld in 4 groepen:
1. De pakkingen.
 2. De omvattingen en nekaanvallen.
 3. De slagen, stoten en trappen.
 4. De wapens.
- Elk van deze 4 groepen bestaat uit 5 aanvallen.
- b. De matscheidsrechter trekt een kaart waarop 3 technieken staan van elke groep. Het volgende duo zal dezelfde technieken uitvoeren alleen in een andere volgorde.
- c. De voetenstand van de deelnemers is vrij.
- d. Het is verplicht om vóór de aanval een voeraanval uit te voeren met als doel een schrikreactie te veroorzaken om de balans van de partner te verstoren.
NOOT: Een schrikreactie kan zijn: een Atemi, een trek- of duwbeweging om te komen tot een reële aanval.

Artikel 08 Het wedstrijdverloop

De wedstrijd is tussen 2 duo's. Duo 1 heeft de rode banden en duo 2 heeft blauwe banden.

Duo 1. begint met de 1e groep waarna de jury een waardering geeft.

Duo 2. begint met de 1e groep idem.

Duo 2. begint met de 2e groep ,,

Duo 1. begint met de 2e groep ,,

Duo 1. begint met de 3e groep ,,

Duo 2. begint met de 3e groep ,,

Duo 2. begint met de 4e groep ,,

Duo 1. begint met de 4e groep ,,

Artikel 09 Lotingsysteem

Door middel van loting wordt bepaald wie duo 1 is (de eerst geroepene = rode band).

Artikel 10 Matscheidsrechter

- a. De matscheidsrechter begeeft zich binnen de wedstrijdruimte en heeft de verantwoording over het verloop van de wedstrijd.
- b. De matscheidsrechter gebruikt kaarten om de aanval te bepalen en om de aanval voor zich zelf te herkennen.
- c. Indien de aanval niet correct is dient de matscheidsrechter dit naar de jury aan te geven.

Artikel 11 Jury

Een jury bestaat uit drie scheidsrechters met geldige licentie. Elk van een ander land. De jury geeft de punten aan op teken van de matscheidsrechter door de scorebordjes boven het hoofd te houden. Deze worden weer op teken van de matscheidsrechter omlaag gebracht.

NOOT: Elk van een ander land is niet van toepassing op de Nederlandse situatie.

Artikel 12 Start en einde van de wedstrijd

- a. De matscheidsrechter start elke serie door het aangeven van het kaartnummer waarop de aanval staat.
- b. Na elke serie beëindigen de deelnemers zelf de wedstrijd. De matscheidsrechter gebaart de deelnemers op de knieën te gaan zitten
- c. De matscheidsrechter steekt zijn arm omhoog en vraagt "Hantei" aan de jury en geeft tegelijkertijd met zijn vingers alleen de incorrecte aanvallen door.
- d. Na de laatste serie geeft de matscheidsrechter aan de hand van de juryuitslag aan welk duo heeft gewonnen.

Artikel 13 Criteria van juryeren

- a. De jury dient de duo's te observeren en de volgende criteria te juryeren:
 1. Houding
 2. Effectiviteit
 3. Snelheid
 4. Controle
 5. Krachtvolle aanval
 6. Realistisch
- b. De aanval en het eerste gedeelte van de verdediging dienen de meeste betekenis uit te oefenen op de totale score.

Artikel 14 Normering en juryering

De aanvallen en verdedigingen dienen aan de volgende normen te voldoen:

- a. Atemi's dienen krachtig te zijn, met een goede controle en naar omstandigheden op een natuurlijke wijze te worden uitgevoerd om een vervolg mogelijk te maken.

- b. Worpen en technieken naar de grond dienen dusdanig uitgevoerd te worden dat de aanvaller met een goede balansverstoring en snelheid ten val gebracht wordt.
- c. Alle klemmen en verwurgingen dienen naar het gezichtsveld van de jury gedemonstreerd te worden. Uke zal daarentegen een duidelijk teken van aftikken moeten geven.
- d. Zowel aanval als verdediging dienen op een juiste technische en realistische wijze uitgevoerd te worden.

Artikel 15 *Het scoresysteem*

De scores variëren van 0 – 10 met intervallen van hele eenheden of, als uitzondering van 5 tot 10 (met intervallen van halve eenheden) en worden gegeven door elk jurylid. De hoogste en laagste score worden geëlimineerd volgens de beoordelingsnormen van vergelijkbare competitie formulieren.

Artikel 16 *Toekennen van scores*

De jury geeft na elke serie van 3 technieken, op teken van de matscheidsrechter ("hantei"), een waardering.

Artikel 17 *Fusen-Gachi (niet opkomen) en Kiken-Gachi (terugtrekking)*

- a. De beslissing "Fusen-Gachi", wordt gegeven aan die deelnemer wiens tegenstander niet komt opdagen. De winnaar krijgt 14 punten.
- b. De beslissing "Kiken-Gachi" wordt gegeven aan die deelnemer wiens tegenstander zich terugtrekt tijdens de wedstrijd. De terugtrekkende deelnemer krijgt 0 punten, de ander krijgt 14 punten of het aantal punten dat hij al heeft gescoord wanneer dit meer dan 14 punten is.

Artikel 18 *Uitslag van de wedstrijd*

Wanneer de duo's aan het einde van de wedstrijd een gelijk aantal wedstrijdpunten hebben wordt de wedstrijd verlengd totdat er aan het eind van een GROEP een verschil in punten optreedt. In deze verlenging zal de matscheidsrechter nieuwe kaarten trekken. Het duo met de blauwe band zal starten met de 1^e groep.

Artikel 19 *Blessure*

Op het moment dat er zich een blessure, ziekte of ongeval voordoet, heeft het duo het recht om gedurende 2 minuten rust te nemen eer men verder gaat.

Artikel 20 *Teamcompetitie*

Teamcompetitie is mogelijk. Hierin gelden dezelfde regels als bij individuele competitie.

Artikel 21 *Situaties die niet in de regels zijn beschreven*

In elke situatie die niet door de regels gedekt is, zal door de matscheidsrechter en de jury van de betreffende wedstrijd samen een beslissing worden genomen.

--